Symbol	Typ	Titel
G	**Sektion**	**Sektion G — Physik**
G06	**Klasse**	**Datenverarbeitung; Rechnen oder Zählen**
G06T	**Unterklasse**	**Bilddatenverarbeitung oder Bilddatenerzeugung allgemein [6, 2006.01]**
G06T 1/00	**Hauptgruppe**	**Universelle Bilddatenverarbeitung [6, 2006.01]**
G06T 1/20	1-Punkt Untergruppe	. Prozessorarchitektur; Prozessorkonfiguration, z.B. Pipelining [6, 2006.01]
G06T 1/40	2-Punkt Untergruppe	. . Neuronale Netzwerke [6, 2006.01]
G06T 1/60	1-Punkt Untergruppe	. Speicherverwaltung [6, 2006.01]
G06T 3/00	**Hauptgruppe**	**Geometrische Transformationen in der Bildebene [6, 2006.01, 2024.01]**
G06T 3/02	1-Punkt Untergruppe	. Affine Transformationen (für die Bildregistrierung G06T 3/147; für die Mosaikierung von Bildern G06T 3/4038) [2024.01]
G06T 3/04	1-Punkt Untergruppe	. Kontexterhaltende Transformationen, z.B. durch Verwendung einer Wichtigkeitskarte [Importance Map] (Transformation von Panoramabildern von der sphärischen in die zylindrische Darstellung G06T 3/12) [2024.01]
G06T 3/047	2-Punkt Untergruppe	. . Transformationen mit Fisheye- oder Weitwinkeleffekt [2024.01]
G06T 3/053	2-Punkt Untergruppe	. . Darstellungen von Details im umgebenden Kontext [Detail-in-Context Presentations] (Transformationen mit Fisheye- oder Weitwinkeleffekt G06T 3/047) [2024.01]
G06T 3/06	1-Punkt Untergruppe	. Topologische Abbildung höherdimensionaler Strukturen auf Flächen niedrigerer Dimension [2024.01]
G06T 3/067	2-Punkt Untergruppe	. . Umgestalten oder Auffalten von 3D-Baumstrukturen bei der Abbildung auf 2D-Ebenen [2024.01]
G06T 3/073	2-Punkt Untergruppe	. . Transformieren von Rotationsflächen in ebene Bilder, z.B. von zylindrischen Flächen in ebene Bilder [2024.01]
G06T 3/08	1-Punkt Untergruppe	. Projektion von Bildern auf nicht-ebene Flächen, z.B. sphärisch gekrümmte Projektionsflächen [Geodetic Screens] [2024.01]
G06T 3/10	1-Punkt Untergruppe	. Auswahl von Transformationsmethoden entsprechend den Merkmalen der eingegebenen Bilder [2024.01]
G06T 3/12	1-Punkt Untergruppe	. Transformation von Panoramabildern von der sphärischen in die zylindrische Darstellung [2024.01]
G06T 3/14	1-Punkt Untergruppe	. Transformationen für die Bildregistrierung, z.B. Anpassen oder Zuordnen zur Ausrichtung von Bildern [2024.01]
G06T 3/147	2-Punkt Untergruppe	. . unter Verwendung affiner Transformationen [2024.01]
G06T 3/153	2-Punkt Untergruppe	. . mittels elastischem Einrasten [Elastic Snapping] [2024.01]
G06T 3/16	1-Punkt Untergruppe	. Raum-zeitliche Transformationen, z.B. Video-Kubismus [video cubism] [2024.01]
G06T 3/18	1-Punkt Untergruppe	. Bildverzerrung, z.B. individuelles Umordnen von Pixeln [2024.01]
G06T 3/20	1-Punkt Untergruppe	. Lineare Verschiebung von ganzen Bildern oder Teilen davon, z.B. Schwenken [Panning] [6, 2006.01]
G06T 3/40	1-Punkt Untergruppe	. Skalierung von ganzen Bildern oder Teilen davon, z.B. Vergrößern oder Verkleinern [6, 2006.01, 2024.01]
G06T 3/4007	2-Punkt Untergruppe	. . basierend auf Interpolation, z.B. bilineare Interpolation (Demosaikierung von Bildern G06T 3/4015; kantengesteuerte oder kantenbasierte Skalierung G06T 3/403) [2024.01]
G06T 3/4015	2-Punkt Untergruppe	. . Demosaikierung von Bildern [Image Demosaicing], z.B. Farbfilterarrays [Colour Filter Arrays, CFA] oder Bayer-Muster [Bayer Pattern] [2024.01]

Symbol	Typ	Titel
G06T 3/4023	2-Punkt Untergruppe	. . basierend auf dem Entfernen von Pixeln oder Pixelreihen; basierend auf dem Einfügen von Pixeln oder Pixelreihen [2024.01]
G06T 3/403	2-Punkt Untergruppe	. . Kantengesteuerte Skalierung [Edge-driven Scaling]; Kantenbasierte Skalierung [Edge-based Scaling] [2024.01]
G06T 3/4038	2-Punkt Untergruppe	. . Mosaikierung von Bildern [Image Mosaicing], z.B. Zusammensetzen von ebenen Bildern aus ebenen Teilbildern [2024.01]
G06T 3/4046	2-Punkt Untergruppe	. . unter Verwendung neuronaler Netze [2024.01]
G06T 3/4053	2-Punkt Untergruppe	. . basierend auf Super-Auflösung [Super-Resolution], d.h. die Auflösung des Ausgangsbildes ist höher als die Auflösung des Sensors [2024.01]
G06T 3/4061	3-Punkt Untergruppe	. . . durch Einbeziehung von Details aus verschiedenen Spektralbereichen [2024.01]
G06T 3/4069	3-Punkt Untergruppe	. . . durch die Verschiebung von Subpixeln [2024.01]
G06T 3/4076	3-Punkt Untergruppe	. . . unter Verwendung der ursprünglichen Bilder mit niedrigerer Auflösung zur iterativen Korrektur der hochauflösenden Bilder [2024.01]
G06T 3/4084	2-Punkt Untergruppe	. . im Transformationsraum, z.B. Skalierung im Frequenzraum der schnellen Fourier-Transformation [FFT] [2024.01]
G06T 3/4092	2-Punkt Untergruppe	. . Transkodierung der Bildauflösung, z.B. durch Einsatz von Client-Server-Architekturen [2024.01]
G06T 3/60	1-Punkt Untergruppe	. Drehen von ganzen Bildern oder Teilen davon [6, 2006.01]
G06T 3/602	2-Punkt Untergruppe	. . durch Block-Drehung [Block Rotation], z.B. durch rekursive Umkehrung oder Drehung [2024.01]
G06T 3/604	2-Punkt Untergruppe	. . unter Verwendung von Geräten, die den CORDIC [Coordinate Rotation Digital Computer]-Algorithmus implementieren [2024.01]
G06T 3/606	2-Punkt Untergruppe	. . durch Speicheradressierung oder Speicherzuordnung [2024.01]
G06T 3/608	2-Punkt Untergruppe	. . durch schiefe Deformation [Skew Deformation], z.B. Rotation in zwei oder drei Durchgängen [2024.01]
G06T 5/00	**Hauptgruppe**	**Verbesserung oder Wiederherstellung von Bildern [6, 2006.01, 2024.01]**
G06T 5/10	1-Punkt Untergruppe	. mittels Filterung im nicht-räumlichen Bereich [6, 2006.01]
G06T 5/20	1-Punkt Untergruppe	. unter Verwendung lokaler Operatoren [6, 2006.01]
G06T 5/30	2-Punkt Untergruppe	. . Abtragen [Erosion] oder Erweitern [Dilatation], z.B. Ausdünnung [6, 2006.01]
G06T 5/40	1-Punkt Untergruppe	. unter Verwendung von Histogrammen [6, 2006.01]
G06T 5/50	1-Punkt Untergruppe	. unter Verwendung von zwei oder mehr Bildern, z.B. durch Mittelwertbildung oder Subtraktion [6, 2006.01]
G06T 5/60	1-Punkt Untergruppe	. unter Verwendung von maschinellem Lernen, z.B. neuronalen Netzen [2024.01]
G06T 5/70	1-Punkt Untergruppe	. Rauschunterdrückung [Denoising]; Glättung [Smoothing] [2024.01]
G06T 5/73	1-Punkt Untergruppe	. Unschärfe reduzieren [Deblurring]; Nachschärfen [2024.01]
G06T 5/75	2-Punkt Untergruppe	. . Unscharfmaskierung [Unsharp Masking] [2024.01]
G06T 5/77	1-Punkt Untergruppe	. Retusche; Ersatz fehlender Bildregionen [Inpainting]; Entfernung von Kratzern [2024.01]
G06T 5/80	1-Punkt Untergruppe	. Geometrische Korrektur [2024.01]
G06T 5/90	1-Punkt Untergruppe	. Änderung des Dynamikumfangs von Bildern oder Teilen davon [2024.01]
G06T 5/92	2-Punkt Untergruppe	. . beruhend auf globalen Bildeigenschaften [2024.01]

Symbol	Typ	Titel
G06T 5/94	2-Punkt Untergruppe	. . beruhend auf lokalen Bildeigenschaften, z.B. zur lokalen Kontrastverstärkung [2024.01]
G06T 7/00	**Hauptgruppe**	**Bildanalyse [6, 2006.01, 2017.01]**
G06T 7/10	1-Punkt Untergruppe	. Segmentierung; Kantenerkennung (bewegungsbasierte Segmentierung G06T 7/215) [2017.01]
G06T 7/11	2-Punkt Untergruppe	. . regionenbasierte Segmentierung [2017.01]
G06T 7/12	2-Punkt Untergruppe	. . kantenbasierte Segmentierung [2017.01]
G06T 7/13	2-Punkt Untergruppe	. . Kantenerkennung [2017.01]
G06T 7/136	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung einer Schwellwertbildung [2017.01]
G06T 7/143	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung wahrscheinlichkeitstheoretischer Ansätze, z.B. Modellierung mit Markov-Zufallsfelder (Markov random field [MRF]) [2017.01]
G06T 7/149	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung deformierbarer Modelle, z.B. aktiver Konturen [2017.01]
G06T 7/155	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung morphologischer Operatoren [2017.01]
G06T 7/162	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung graphenbasierter Methoden [2017.01]
G06T 7/168	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung von Methoden im Transformationsbereich [2017.01]
G06T 7/174	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung von zwei oder mehr Bildern [2017.01]
G06T 7/181	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung von Kantenwachstum; unter Einbeziehung von Verkettung von Kanten [2017.01]
G06T 7/187	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung von Bereichswachstum; unter Einbeziehung von Bereichsverschmelzung; unter Einbeziehung von Markierung zusammenhängender Bereiche [2017.01]
G06T 7/194	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung einer Segmentierung in Vordergrund und Hintergrund [2017.01]
G06T 7/20	1-Punkt Untergruppe	. Bewegungsanalyse (Bewegungsschätzung für Kodierung, Dekodierung, Kompression oder Dekompression digitaler Videosignale H04N 19/43, H04N 19/51) [6, 2006.01, 2017.01]
G06T 7/207	2-Punkt Untergruppe	. . für Bewegungsschätzung über Auflösungsstufen (Mehrfachauflösende Bewegungsabschätzung oder hierarchische Bewegungsabschätzung für Kodierung, Dekodierung, Kompression und Dekompression digitaler Videosignale H04N 19/53) [2017.01]
G06T 7/215	2-Punkt Untergruppe	. . Segmentierung auf Grundlage der Bewegung [2017.01]
G06T 7/223	2-Punkt Untergruppe	. . mittels Übereinstimmung von Blöcken (block matching) [2017.01]
G06T 7/231	3-Punkt Untergruppe	. . . mit vollständiger Suche [2017.01]
G06T 7/238	3-Punkt Untergruppe	. . . mit unvollständiger Suche, z.B. Dreischrittsuche [2017.01]
G06T 7/246	2-Punkt Untergruppe	. . mittels merkmalsbasierter Methoden, z.B. Verfolgung von Ecken oder Bildsegmenten [2017.01]
G06T 7/254	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung einer Subtraktion von Bildern [2017.01]
G06T 7/262	2-Punkt Untergruppe	. . mittels Methoden im Tranformationsbereich, z.B. Fouriertransformation [2017.01]
G06T 7/269	2-Punkt Untergruppe	. . mittels gradientenbasierter Methoden [2017.01]
G06T 7/277	2-Punkt Untergruppe	. . unter Einbeziehung stochastischer Ansätze, z.B. Kalmanfilter [2017.01]
G06T 7/285	2-Punkt Untergruppe	. . mittels einer Folge von Stereo-Bildpaaren [2017.01]
G06T 7/292	2-Punkt Untergruppe	. . Verfolgung mit mehreren Kameras [2017.01]

Symbol	Typ	Titel
G06T 7/30	1-Punkt Untergruppe	. Bestimmung von Transformations-Parametern zum Ausrichten von Bildern zueinander, z.B. zur Bildregistrierung [2017.01]
G06T 7/32	2-Punkt Untergruppe	. . mit korrelationsbasierten Methoden [2017.01]
G06T 7/33	2-Punkt Untergruppe	. . mit merkmalsbasierten Methoden [2017.01]
G06T 7/35	2-Punkt Untergruppe	. . mit statistischen Methoden [2017.01]
G06T 7/37	2-Punkt Untergruppe	. . mit Methoden im Tranformationsbereich [2017.01]
G06T 7/38	2-Punkt Untergruppe	. . Registrierung von Bildfolgen [2017.01]
G06T 7/40	1-Punkt Untergruppe	. Analyse der Bildstruktur (Wiederherstellung der Tiefe oder der Form aus der Struktur G06T 7/529) [6, 2006.01, 2017.01]
G06T 7/41	2-Punkt Untergruppe	. . basierend auf einer statistischen Beschreibung der Bildstruktur [2017.01]
G06T 7/42	3-Punkt Untergruppe	. . . mit Methoden im Transformationsbereich [2017.01]
G06T 7/44	3-Punkt Untergruppe	. . . mit Bildoperatoren, z.B. Filtern, Berechnung der Kantendichte oder lokale Histogramme [2017.01]
G06T 7/45	3-Punkt Untergruppe	. . . mit Berechnung der räumlichen Abhängigkeit der Intensitätswerte (co-occurrence matrix) [2017.01]
G06T 7/46	3-Punkt Untergruppe	. . . mit Zufallsfeldern [2017.01]
G06T 7/48	3-Punkt Untergruppe	. . . unter Verwendung von Fraktalen [2017.01]
G06T 7/49	2-Punkt Untergruppe	. . basierend auf einer Strukturbeschreibung, z.B. mit Hilfe von Primitiven oder Regeln zur Positionierung [2017.01]
G06T 7/50	1-Punkt Untergruppe	. Ermitteln der Tiefe oder der Form [2017.01]
G06T 7/507	2-Punkt Untergruppe	. . aus der Schattierung (G06T 7/586 hat Vorrang) [2017.01]
G06T 7/514	2-Punkt Untergruppe	. . aus Oberflächenspiegelungen (Spekularität) [2017.01]
G06T 7/521	2-Punkt Untergruppe	. . aus Laserentfernungsmessungen, z.B. mittels Interferometrie; aus der Projektion von strukturiertem Licht (Lichtmuster) [2017.01]
G06T 7/529	2-Punkt Untergruppe	. . aus der Bildstruktur [2017.01]
G06T 7/536	2-Punkt Untergruppe	. . aus perspektivischen Effekten, z.B. durch Verwendung von Fluchtpunkten [2017.01]
G06T 7/543	2-Punkt Untergruppe	. . aus Linienzeichnungen [2017.01]
G06T 7/55	2-Punkt Untergruppe	. . aus mehreren Bildern [2017.01]
G06T 7/557	3-Punkt Untergruppe	. . . aus Lichtfeldern, z.B. von Lichtfeldkameras [2017.01]
G06T 7/564	3-Punkt Untergruppe	. . . aus Konturen [2017.01]
G06T 7/571	3-Punkt Untergruppe	. . . aus der Bildschärfe [2017.01]
G06T 7/579	3-Punkt Untergruppe	. . . aus der Bewegung [2017.01]
G06T 7/586	3-Punkt Untergruppe	. . . aus mehreren Lichtquellen, z.B. photometrische Stereo Methoden [2017.01]
G06T 7/593	3-Punkt Untergruppe	. . . aus Stereobildern [2017.01]
G06T 7/60	1-Punkt Untergruppe	. Analyse der geometrischen Eigenschaften [6, 2006.01, 2017.01]
G06T 7/62	2-Punkt Untergruppe	. . von Flächeninhalt, Umfang, Durchmesser oder Volumen [2017.01]

Symbol	Typ	Titel
G06T 7/64	2-Punkt Untergruppe	. . der Wölbung oder Ausbuchtung (Konkavität oder Konvexität) [2017.01]
G06T 7/66	2-Punkt Untergruppe	. . von Bildmomenten oder Schwerpunkt [2017.01]
G06T 7/68	2-Punkt Untergruppe	. . der Symmetrie [2017.01]
G06T 7/70	1-Punkt Untergruppe	. Bestimmung der Position oder Orientierung von Objekten oder Kameras (Kamerakalibrierung G06T 7/80) [2017.01]
G06T 7/73	2-Punkt Untergruppe	. . mit merkmalsbasierten Methoden [2017.01]
G06T 7/77	2-Punkt Untergruppe	. . mit statistischen Methoden [2017.01]
G06T 7/80	1-Punkt Untergruppe	. Analyse aufgenommener Bilder zur Bestimmung intrinsischer und extrinsischer Parameter der Kamera, d.h. zur Kalibrierung der Kamera [2017.01]
G06T 7/90	1-Punkt Untergruppe	. Bestimmung von Farbeigenschaften [2017.01]
G06T 9/00	**Hauptgruppe**	**Bildcodierung (Bandbreiten- oder Redundanzverringerung für statische Bilder H04N 1/41; Codierung oder Decodierung von statischen Farbbildsignalen H04N 1/64; Verfahren und Anordnungen zur Codierung, Decodierung, Komprimierung oder Dekomprimierung digitaler Videosignale H04N 19/00) [6, 2006.01]**
G06T 9/20	1-Punkt Untergruppe	. Codierung der Umrisse, z.B. durch Erkennung der Kanten [6, 2006.01]
G06T 9/40	1-Punkt Untergruppe	. Codierung in Baumstruktur, z.B. Quadtree, Octree [6, 2006.01]
G06T 11/00	**Hauptgruppe**	**Erzeugung von 2D [zweidimensionalen] Bildern [6, 2006.01]**
G06T 11/20	1-Punkt Untergruppe	. ausgehend von Grundelementen, z.B. Linien oder Kreisen [6, 2006.01]
G06T 11/40	1-Punkt Untergruppe	. Ausfüllen ebener Bildflächen durch Hinzufügen von Flächenattributen, z.B. Farbe oder Textur [6, 2006.01]
G06T 11/60	1-Punkt Untergruppe	. Editieren von Zeichnungselementen und Text; Kombinieren von Zeichnungselementen oder Text [6, 2006.01]
G06T 11/80	1-Punkt Untergruppe	. Erzeugen oder Verändern eines manuell gezeichneten Bildes mittels manueller Eingabevorrichtung, z.B. Maus, Lichtgriffel, Cursortasten [6, 2006.01]
G06T 13/00	**Hauptgruppe**	**Animation [6, 2006.01, 2011.01]**
G06T 13/20	1-Punkt Untergruppe	. 3D [Dreidimensionale] Animation [2011.01]
G06T 13/40	2-Punkt Untergruppe	. . von Figuren, z.B. Menschen, Tieren oder virtuellen Wesen [2011.01]
G06T 13/60	2-Punkt Untergruppe	. . von Naturerscheinungen, z.B. Regen, Schnee, Wasser oder Pflanzen [2011.01]
G06T 13/80	1-Punkt Untergruppe	. 2D [Zweidimensionale] Animation, z.B. mittels beweglicher Bildmuster [Sprites] [2011.01]
G06T 15/00	**Hauptgruppe**	**Darstellung [Rendering] von 3D [dreidimensionalen] Bildern [6, 2006.01, 2011.01]**
G06T 15/02	1-Punkt Untergruppe	. Nicht fotorealistische Darstellung [2011.01]
G06T 15/04	1-Punkt Untergruppe	. Texturabbildung [Texture Mapping] [2011.01]
G06T 15/06	1-Punkt Untergruppe	. Raytracing [Strahlverfolgung] [2011.01]
G06T 15/08	1-Punkt Untergruppe	. Volumendarstellung [Volume rendering] [2011.01]
G06T 15/10	1-Punkt Untergruppe	. Geometrische Effekte [6, 2006.01, 2011.01]
G06T 15/20	2-Punkt Untergruppe	. . Perspektivische Berechnung [6, 2006.01, 2011.01]
G06T 15/30	2-Punkt Untergruppe	. . Kappen [Clipping] [6, 2006.01, 2011.01]
G06T 15/40	2-Punkt Untergruppe	. . Entfernen verdeckter Bildpartien [6, 2006.01, 2011.01]

Symbol	Typ	Titel
G06T 15/50	1-Punkt Untergruppe	. Lichteffekte [6, 2006.01, 2011.01]
G06T 15/55	2-Punkt Untergruppe	. . Radiosität [Radiosity] [2011.01]
G06T 15/60	2-Punkt Untergruppe	. . Schattenerzeugung [6, 2006.01]
G06T 15/80	2-Punkt Untergruppe	. . Schattierung [Shading] [2011.01]
G06T 15/83	3-Punkt Untergruppe	. . . Phong Schattierung [Phong shading] [2011.01]
G06T 15/87	3-Punkt Untergruppe	. . . Gouraud Schattierung [Gouraud shading] [2011.01]
G06T 17/00	**Hauptgruppe**	**3D Modellierung für Computergraphik [6, 2006.01]**
G06T 17/05	1-Punkt Untergruppe	. Geografische Modelle [2011.01]
G06T 17/10	1-Punkt Untergruppe	. Volumenbeschreibung, z.B. mittels Zylinder, Würfel oder mittels einer Kombination solcher Körper [CSG = Constructive Solid Geometry] [6, 2006.01]
G06T 17/20	1-Punkt Untergruppe	. Gitternetz-Beschreibung, z.B. Polygonalisierung oder Mosaikbildung [tessellation] [6, 2006.01]
G06T 17/30	1-Punkt Untergruppe	. Oberflächen-Beschreibung, z.B. durch Polynome [6, 2006.01]
G06T 19/00	**Hauptgruppe**	**Bearbeiten von 3D-Modellen oder 3D-Bildern für Computergraphik [2011.01]**
G06T 19/20	1-Punkt Untergruppe	. Editierung von 3D Bildern, z.B. Ändern von Formen oder Farben, Ausrichtung von Objekten oder Positionierung von Bildteilen [2011.01]