

Symbol	Typ	Titel
A	Sektion	Sektion A – Täglicher Lebensbedarf
A63	Klasse	Sport; Spiele; Volksbelustigungen
A63F	Unterklasse	Kartenspiele, Brettspiele, Roulettespiele; Zimmerspiele mit kleinen bewegbaren Spielkörpern; Spiele, soweit nicht anderweitig vorgesehen (Digitalrechner, gekennzeichnet durch die besondere Anpassung für Spiele G06F 17/00 , G06F 19/00)
A63F 1/00	Hauptgruppe	Kartenspiele (Aspekte von Spielen mit einer elektronisch erzeugten zwei- oder mehrdimensionalen Anzeige zur Darstellung des Spiels A63F 13/00) [1, 7]
A63F 1/02	1-Punkt Untergruppe	. Karten; besondere Ausbildung der Spielkarten (Druckverfahren für Spielkarten B41K , B41M)
A63F 1/04	1-Punkt Untergruppe	. Kartenspiele, kombiniert mit anderen Spielen
A63F 1/06	1-Punkt Untergruppe	. Zubehör für Kartenspiele
A63F 1/08	2-Punkt Untergruppe	. . Kartenpressen
A63F 1/10	2-Punkt Untergruppe	. . Kartenhalter
A63F 1/12	2-Punkt Untergruppe	. . Kartenmischer
A63F 1/14	2-Punkt Untergruppe	. . Kartenverteiler
A63F 1/16	2-Punkt Untergruppe	. . Geräte zum Anzeigen des Spielers
A63F 1/18	2-Punkt Untergruppe	. . Zähl- oder Registriervorrichtungen; Anzeigevorrichtungen (A63F 1/16 hat Vorrang; Zeitkontrollvorrichtungen G07C)
A63F 3/00	Hauptgruppe	Brettspiele; Verlosungsspiele (Wettrennspele, Verkehrsspele oder Hindernisspele, gekennzeichnet durch von den Spielern in Bewegung gesetzte Figuren A63F 9/14; Aspekte von Spielen mit einer elektronisch erzeugten zwei- oder mehrdimensionalen Anzeige zur Darstellung des Spiels A63F 13/00) [1, 7]
A63F 3/02	1-Punkt Untergruppe	. Schach; ähnliche Brettspiele
A63F 3/04	1-Punkt Untergruppe	. Geografische oder ähnliche Spiele
A63F 3/06	1-Punkt Untergruppe	. Lotto- oder Bingospiele; Hilfsmittel, Geräte oder Vorrichtungen zum Prüfen solcher Spiele [5]
A63F 3/08	1-Punkt Untergruppe	. Verlosungsspele, die von einer ziemlich großen Anzahl von Personen gespielt werden können
A63F 5/00	Hauptgruppe	Roulettespele (Aspekte von Spielen mit einer elektronisch erzeugten zwei- oder mehrdimensionalen Anzeige zur Darstellung des Spiels A63F 13/00) [1, 7]
A63F 5/02	1-Punkt Untergruppe	. Rouletteartige Kugelspele
A63F 5/04	1-Punkt Untergruppe	. Scheibenroulettes; Zeigerroulettes; Drehwürfel; Würfelkreisel
A63F 7/00	Hauptgruppe	Zimmerspele mit kleinen bewegbaren Spielkörpern, z.B. Kugeln, Bälle, Scheiben oder Klötze (Brettspiele, Verlosungsspele A63F 3/00; Roulettespele A63F 5/00; Aspekte von Spielen mit einer elektronisch erzeugten zwei- oder mehrdimensionalen Anzeige zur Darstellung des Spiels A63F 13/00; Miniatur-Kegelbahnen A63D 3/00; Tivoli- oder ähnliche Spiele A63D 13/00; Billard, Taschenbillard A63D 15/00) [1, 7]
A63F 7/02	1-Punkt Untergruppe	. mit fallenden oder auf einer geneigten Fläche laufenden Kugeln oder dgl.
A63F 7/04	1-Punkt Untergruppe	. mit Kugeln, die in kleinen Behältern geschüttelt oder gerollt werden
A63F 7/06	1-Punkt Untergruppe	. Spiele, mit denen Freiluft-Ballspele nachgeahmt werden, z.B. Hockey (Körpertraining fördernde Spiele A63B 67/00)
A63F 7/07	2-Punkt Untergruppe	. . in denen die Spielkörper dauernd die Spielfläche berühren oder von ihr getragen werden, z.B. unter Verwendung von Luftkissen [3]

Symbol	Typ	Titel
A63F 7/20	2-Punkt Untergruppe	. . in denen die Spielkörper durch die Luft geschossen werden [3]
A63F 7/22	1-Punkt Untergruppe	. Zubehör; Einzelheiten [3]
A63F 7/24	2-Punkt Untergruppe	. . vom Spieler gesteuerte Einrichtungen zum Abschießen oder Abrollen der Kugeln oder dgl. (Anordnung solcher Einrichtungen in Tischkegelbahnen, Miniaturkegelbahnen oder Kegel- oder Bowlingspielen A63D 3/02; in Tivolispielen oder Billard A63D 13/00 , A63D 15/00) [3]
A63F 7/26	3-Punkt Untergruppe	. . . elektrisch oder magnetisch [3]
A63F 7/28	3-Punkt Untergruppe	. . . unter Verwendung der Schwerkraft [3]
A63F 7/30	2-Punkt Untergruppe	. . Hindernisse; Ziele; Zähl- oder Speichereinrichtungen; kugelbetätigte Fühler, z.B. mit Schalterfunktion; Neigungsanzeiger [3]
A63F 7/32	3-Punkt Untergruppe	. . . Einrichtungen zum Ändern der Zählanzeige [3]
A63F 7/34	2-Punkt Untergruppe	. . Andere Vorrichtungen zum Handhaben der Kugeln oder dgl., z.B. zum Rückführen von Gewinnkugeln [3]
A63F 7/36	2-Punkt Untergruppe	. . Bauliche Einzelheiten, die nicht von den Gruppen A63F 7/24-A63F 7/34 umfasst sind, z.B. Rahmen, Spielflächen, Führungsbahnen [3]
A63F 7/38	3-Punkt Untergruppe	. . . Spielflächen, die während des Spiels bewegt werden können [3]
A63F 7/40	3-Punkt Untergruppe	. . . Kugeln, Bälle oder andere bewegbare Spielkörper, z.B. Kegelkugeln, Scheiben [3]
A63F 9/00	Hauptgruppe	Spiele, soweit nicht anderweitig vorgesehen (Aspekte von Spielen mit einer elektronisch erzeugten zwei- oder mehrdimensionalen Anzeige zur Darstellung des Spiels A63F 13/00) [1, 7]
A63F 9/02	1-Punkt Untergruppe	. Schieß- oder Schleuderspiele (Wurfgeräte für Sport oder Freizeit A63B 65/00; Wurf- oder Schleuderspielzeuge <u>an sich</u> A63H 33/18; Ziele, Schießstände, Kugelfänge F41J) [3]
A63F 9/04	1-Punkt Untergruppe	. Würfel (Würfelkreisel A63F 5/04); Würfelbecher; mechanische Würfelvorrichtungen
A63F 9/06	1-Punkt Untergruppe	. Geduldspiele; andere Spiele zur Selbstunterhaltung (Kugeln, die in kleinen Behältern geschüttelt werden A63F 7/04)
A63F 9/08	2-Punkt Untergruppe	. . Puzzlespiele mit in Bezug aufeinander bewegbaren Einzelteilen
A63F 9/10	2-Punkt Untergruppe	. . Zweidimensionale Zusammensetzspiele
A63F 9/12	2-Punkt Untergruppe	. . Dreidimensionale Zusammensetzspiele
A63F 9/14	1-Punkt Untergruppe	. Wettrennspele, Verkehrsspele oder Hindernisspele, gekennzeichnet durch von den Spielern in Bewegung gesetzte Figuren (Würfel-Spele A63F 3/00)
A63F 9/16	1-Punkt Untergruppe	. Kreisspele
A63F 9/18	1-Punkt Untergruppe	. Frage-und-Antwort-Spele
A63F 9/20	1-Punkt Untergruppe	. Domino- oder ähnliche Spele; Mah-Jongg-Spele
A63F 9/24	1-Punkt Untergruppe	. Spele mit elektronischen Schaltungen soweit nicht anderweitig vorgesehen [5]
A63F 9/26	1-Punkt Untergruppe	. Gleichgewichtsspele, d.h. es werden Spielteile ins oder aus dem Gleichgewicht gebracht [7]
A63F 9/28	1-Punkt Untergruppe	. Kettenreaktionsspele mit fallenden Spielsteinen; Verteiler oder Vorrichtungen zum Positionieren der Spielsteine [7]
A63F 9/30	1-Punkt Untergruppe	. Fangspele für zu greifende oder zu fangende Gegenstände, z.B. Angelspele [7]
A63F 9/32	1-Punkt Untergruppe	. Spele mit einer Sammlung langer Stöcke, z.B. Mikado® (A63F 9/30 hat Vorrang) [7]

Symbol	Typ	Titel
A63F 9/34	1-Punkt Untergruppe	. Spiele, bei denen die Teile mittels Magnet bewegt oder gehalten werden, soweit nicht in den anderen Untergruppen von A63F 9/00 vorgesehen
A63F 11/00	Hauptgruppe	Allgemeines Spielzubehör [7]
A63F 13/00	Hauptgruppe	Aspekte von Spielen mit einer elektronisch erzeugten zwei- oder mehrdimensionalen Anzeige, z.B. auf einem Fernsehbildschirm, zur Darstellung des Spiels (elektrische Schaltungen, <u>siehe die entsprechenden Unterklassen</u>) [7]
A63F 13/02	1-Punkt Untergruppe	. Zubehör (Ein- oder Ausgabeeinrichtungen für elektrische Digitalrechner G06F 3/00) [7]
A63F 13/04	2-Punkt Untergruppe	. . zum Zielen auf bestimmte Bereiche der Anzeige, z.B. mit fotoelektrischer Erfassung [7]
A63F 13/06	2-Punkt Untergruppe	. . mit spielerbedienten Einrichtungen zum Steuern der Position eines bestimmten Bereichs auf der Anzeige [7]
A63F 13/08	1-Punkt Untergruppe	. Konstruktive Einzelheiten oder Anordnungen, z.B. Gehäuse, Verdrahtung, Verbindungen, Schränke, soweit nicht anderweitig vorgesehen [7]
A63F 13/10	1-Punkt Untergruppe	. Steuerung des Spielverlaufs, z.B. Beginn, Verlauf, Ende [7]
A63F 13/12	1-Punkt Untergruppe	. Wechselwirkungen zwischen einer Vielzahl von Spielgeräten umfassend, z.B. Übertragungs- oder Verteilungssysteme [7]